

**DISEÑO DEL PROYECTO**

**DIEGO FELIPE GALARZA CHAMORRO**

**JUAN SEBASTIÁN QUINTERO VEGA**

**OBJETOS Y PROGRAMACIÓN A MEDIA ESCALA**

**PROYECTO FINAL**

**INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN**

**2017**



El diseño de la Interfaz gráfica desde el menú principal las funciones principales, notificaciones y ventanas adicionales lo realizamos utilizando las herramientas Adobe Illustrator y Balsamiq



Utilizamos la herramienta Draw.io para el desarrollo del diagrama UML y sus componentes de clases principales, subclases, entradas, funciones principales, asociación y herencia, y también para la elaboración de los Diagramas de Casos de Uso para cada elemento importante.



Tanto para la elaboración de la Historia de Usuario como la de los requerimientos de las bitácoras de cada integrante del proyecto, y su respectivo formato PSP, utilizamos la herramienta Microsoft Office Excel.



Para la elaboración de la interfaz gráfica del proyecto usamos la herramienta Qt, mediante la cual se solicita toda la información necesaria para aplicarla en nuestro manejo de clases y excepciones del proyecto realizadas en el lenguaje de programación C++